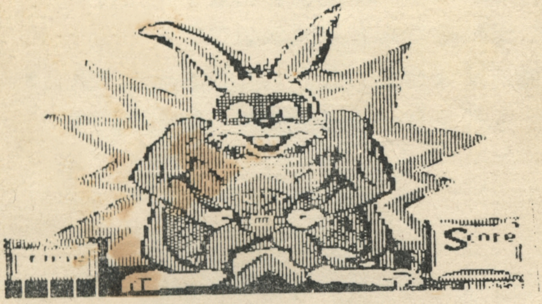
CEC—I

中华学习机游戏汇编

（第一辑）



成都三开元电脑经营部

一九八八年

前　言

当前，中华学习机正在全国范围内迅速推广普及。中华学习机软件，特别是游戏软件因与APPLE机兼容而丰富多彩。但是，大多数软件都没有中文说明，使爱好者“望洋兴叹”，深感遗憾。为此，我部收集、整理部份软件说明，汇编成册子，以解爱好者一时之急。

成都三开元电脑经营部

目 录

1.屎克螂……………………………………（1）
2.打伞兵……………………………………（1）
3.大食客……………………………………（2）
4.空袭轰炸…………………………………（3）
5.喝啤酒……………………………………（4）
6.猎　鹰……………………………………（5）
7.夜间打猎…………………………………（6）
8.昆虫斗兽…………………………………（6）
9.防空袭……………………………………（7）
10.世界大战…………………………………（8）
11.高速公路…………………………………（8）
12.高楼陷井…………………………………（9）
13.大卫扑克…………………………………（9）
14.日本麻将…………………………………（11）
15.中国象棋…………………………………（12）
16.国际象棋…………………………………（13）
17.青蛙回家…………………………………（14）
18.交叉射击…………………………………（15）
19.偷金子……………………………………（15）
20.除害虫……………………………………（16）
21.空间战……………………………………（17）

22.星际海盗………………………………………（18）
23.爬高楼……………………………………………（18）
24.卡尔夫球…………………………………………（19）
25.攀险峰……………………………………………（20）
26.月球巡逻车 ………………………………………（21）
27.小围棋……………………………………………（22）
28.直升飞机营救……………………………………（22）
29.五子连珠棋………………………………………（24）
30.海战………………………………………………（24）
31.滑稽人 ……………………………………………（25）
32.挖路机 ……………………………………………（26）
33.华容道 ……………………………………………（27）
34.地平线攻击 ………………………………………（28）
35.两栖飞机 …………………………………………（29）
36.钻石大盗 …………………………………………（30）
37.刚果河 ……………………………………………（30）
38.神风行动 …………………………………………（31）
39.打蜜蜂 ……………………………………………（32）
40.空中哨兵 …………………………………………（33）
41.吃钱币……………………………………………（33）
42.狂暴的飞轮 ………………………………………（34）
43.太空船 ……………………………………………（35）
44.海神………………………………………………（35）
45.自杀 ………………………………………………（36）
46.迷宫追车…………………………………………（36）
47.太空保卫战 ………………………………………（38）

48.小学生数学练习…………………………………………(39)
49.一样不一样 ………………………………………………(41)
50.时钟与时间 ………………………………………………(42)
51.儿童记忆力训练 …………………………………………(43)
52.击剑 ………………………………………………………(44)
53.打字机指法练习 …………………………………………(45)
54.太空激战 …………………………………………………(46)
55.围歼 ………………………………………………………(46)
56.保卫城市 …………………………………………………(47)
57.激光坦克 …………………………………………………(48)
58.世界末日 …………………………………………………(49)
59.抓蝙蝠 ……………………………………………………(50)
60.激光对抗 …………………………………………………(51)
61.入侵者 ……………………………………………………(52)
62.富士汽车赛 ………………………………………………(53)
63.足球 ………………………………………………………(54)
64.神风突击队 ………………………………………………(54)
65.飞机打猎 …………………………………………………(55)
66.坦克攻击 …………………………………………………(56)
67.猩猩抛球 …………………………………………………(57)
68.奥林匹克运动会 …………………………………………(58)
69.草地打猎 …………………………………………………(65)
附：中华学习机磁带软件使用方法……………………………(67)

《屎克螂》

蜣螂又称屎克螂，别看它的名字不好听，他可是大自然的清洁工呢！这个游戏就是摸拟蜣螂清扫大自然。游戏开始后，计算机为你演示一遍，当你按空格键后，就可以开始游戏了。屏幕上是一个长方块，上面是密密麻麻的路，中间是一个放大镜，你可以借助它用“I、M、J、K”四个键上、下、左、右来移动它，观察蜣螂清除垃圾，不过要是碰到细菌蜣螂就会死掉，所以你操纵蜣螂清除垃圾，又得提防那些细菌。屏幕左、右各有一个蜣螂，上方是计时钟，下方是计分牌，一盘完后，按空格键开始下一盘。

《打伞兵》

程序装入后，按Y键或N键，屏幕下方中央出现一座炮台，大炮口指向天空，它是由你控制的。当你按D键和F键时，炮口分别往左和右移动，空格键是开炮。天空不时地出现直升飞机并空投伞兵，这些伞兵会炸掉你的炮台。所以你的任务就是操纵大炮打掉直升飞机和伞兵，如

果有漏网的伞兵落下来，不管是左边还是右边，只要有四个或四个以上伞兵时，他们就会对你的炮台实行爆破，如果有一个伞兵直接落到炮台上也会炸掉炮台，因此你要尽量让他们少落或不落下来，把他们击毙在空中，随着阻击时间的增长，敌人会越来越疯狂狡猾，直升飞机将越飞越低，伞兵也会采取急行跳伞，以最快的速度从飞机上堕下，一直到接近地面时才开伞，当他们这些穷凶极恶的花招不能得逞时，他们就会派轰炸机来投炸弹，你可以用炮来打轰炸机，也可以打炸弹，总之，你要尽力保住炮台，不让敌人炸掉，你就取胜了，计算机会显示你的战果，一局完后，你再按Y键又开始新的一局了。

《大食客》

这是一个十分有趣的游戏，你可以巧妙地引导大食客在迷宫中自由行走，吃掉沿途的小果子和随机出现的大苹果，同时要躲开四处巡逻的哨兵，以免被哨兵抓住。但是，当大食客吃了发亮的方块后，会发出“格格”的响声，此时就可以向哨兵进攻了。如果你顺利地吃完了迷宫中所有的小果子，将换一幕迷宫让你继续玩，最多换三幕，以后速度越来越快。

游戏开始时只有三个大食客，假如被哨兵抓住，你就减少一个。但当你所得分数达到1000、2000、4000时，将分别奖给你一个大食客。

游戏开始时，计算机等待你的选择，按S键就可以开始玩。你可以用I、M、J、K这四个键控制食客上、下、左、右移动去吃果子。在屏幕四个角上分别有四个“夜明珠”，你只有吃掉了一个夜明珠，才能去吃哨兵；否则你没有去吃夜明珠，就去吃哨兵，反而会被哨兵吃掉。

在玩的时候，屏幕的左上方记着你的得分，右上方记着你的最高得分，右下方告诉你当前还有几个食客，计算机一共给你三个食客，一局结束后，按S键可开始下一局。

《空袭轰炸》

这是一个训练你机智和勇敢的游戏。你拥有三架装满弹药和油料的飞机，将飞往敌后方作战游戏，开始前，计算机给你显示作战过程和破坏敌人后方的得分。当按空格键后，游戏便开始了，屏幕上记载着你的得分数，油箱里存油多少，所携炸弹使用状况。当你刚起飞时，你的油箱里有三吨油，三十枚炸弹和许多发炮弹，这时空中不断有敌方飞机空投军需品，地面是敌人的仓库、雷达站、供电系统、坦克等。你可以用A、Z←、→、，空格五个键操纵飞机上升、下降、后退、前进、投弹或开炮。这是一场激烈的战斗，也是一场考验你飞行技巧的空袭，当你低空飞行投弹时。一是要注意投弹提前量，二是要注意飞行不要撞到高压线铁塔上。当你在空中取得一定战果后，敌人

会出动大批战斗机来攻击你，要在你的燃油用完以前，尽可能多的消灭敌人，你的得分才能高些，计算机保留你最高得分记录。如果继续玩这个游戏，按空格键就可以开始。

《喝啤酒》

一看到喝啤酒这个名字，你一定想知道怎样“喝”，当你玩这个游戏时，便会发现，这不是坐在酒吧里喝啤酒，而是一个醉汉在一座大楼里偷喝啤酒。啤酒桶从楼上掉下来，醉汉可以接住它，在有的楼层上放有啤酒罐，罐上标有数字，表明存有多少磅酒。在大楼里有若干流动哨，在各个楼层上下左右地巡逻，另外还有一个警察，在某一固定的楼层左右走动。醉汉在喝啤酒的过程中，要机智灵活地左右移动、上下楼梯或乘电梯，来躲避不被他们抓住，否则便会扔下楼摔死。

当游戏开始后，屏幕上会出现PADDLE (P) OK KEYBOARD (K)？,提示你是用游戏杆操作还是用键盘操作，这时可以用P键或K键选择。然后屏幕显示PLATFORMS (01～05)，这是告诉醉汉现在处于大楼里的第几层，接下来就可以玩游戏了。

你可以用←键或→键，使醉汉左右移动，空格键可使醉汉上楼下楼或停止。若你想喝啤酒罐里的酒，必须将醉汉移至酒罐处，并及时按空格键，如果酒罐消失，醉汉便

喝到了酒。当你想让醉汉座电梯时，可将醉汉移至电梯里，当醉汉完全进入电梯后，及时按空格键，便可成功的逃脱了，此后醉汉便由电梯上下到另处几层楼里。

游戏结束后，如果你的得分很高，计算机将会显示ENTER YOUR INITIALS，要求你将自己名字的拼音字头，用←和→键移动光标，再用空格键输入字母到计算机里。

《猎　鹰》

在这个游戏中，敌机成批地编队飞来向你扫射，有的敌机还会俯冲下来，变成各种形状，从侧面向你进攻。你要使自己的飞机避开敌机的扫射，又要主动向敌机进攻。当你打完一批敌机后，它们就会变换队形，重新向你冲来。

游戏开始后首先要选择你的飞机数（范围是1——9），然后选择是用键盘控制还是用游戏杆控制，若用键盘控制则打K键，若用游戏杆控制则打P键。该游戏也可以两个人玩，因此要回答几个人（范围是1——2）来玩游戏。

用键盘控制：←键使飞机向左移，→键使飞机向右移，空格键使飞机发炮。

《夜间打猎》

在茂密的树丛中，许多怪物成群结伙快速从屏幕顶端往下走。在它们穿过树丛走到最下面之前，你要赶快把它们消灭掉，如果你不能及时消灭它们，而让它们走下来，它们就会撞死你。另外，还有一只螃蟹，在屏幕下方来回巡逻，你要躲开它，向它开火，打中它就可以得高分。

游戏开始前，屏幕上提示你的猎枪是用A、Z、←、→、及空格来控制上、下、左、右及开枪的，当你按下空格键后就可以开始玩了，你在黑夜里穿行着，不断有野兽向你袭来，你得用猎枪将它们击毙，随着你打死的野兽增多，计算机将不断给你设置许多障碍，并且野兽也越来越多。左方随时记录着你当前的得分，还记着你前面所得的最高分。

《昆虫斗兽》

这个游戏将把你引入一个有趣的花园世界，为防止花园中的植物遭到野兽的破坏，蜘蛛将与野兽激战一场，当野兽从屏幕的顶端来回穿梭，不断下移，并且扔下短剑向蜘蛛进攻时，蜘蛛将竭尽全力，与之展开生死搏斗。蜘蛛

要左右移动，经常调整自己的位置，以避开那些足以使它致命的短剑，同时又要选择有利时机向那些野兽开火，在它们还没有跑到最下面一行之前，把它们消灭掉。

游戏开始后用A、S键控制蜘蛛左移、右移。用空格键向野兽开炮。

《防空袭》

在这个游戏中，你的所有装备都在防空洞里，防空洞上面有一层厚厚的砖顶，保护着你的装备。但是敌人不断在上空出现，扔下无数小炸弹和重磅炸弹，力图炸开防空洞，毁坏你的装备。你有一个威力无比的十字架，当十字架发光时，就能杀死敌人，而敌人却不能毁坏十字架，所以你可控制十字架追上敌人，在他们出现后就把他们消灭掉。如果敌人越来越多了，你还可以发射一颗导弹。

当屏幕出现游戏画面之后，按K键，选择键盘来操作，这时用A键控制十字架上移、停、下移。用Z键控制十字架左移、停、右移。用S键发射导弹，空格键使十字架发光。

若游戏开始前按H键或J键则选择游戏控制杆进行操作，这时用操纵杆控制十字架移动，一个按键控制地面发射导弹，一个按键使十字架发光。

《世界大战》

某一军事基地有一些军火库，敌人想在空中发射导弹来摧毁这个基地，基地上有10个炮台，你可以用这个炮台发射炮弹，在空中拦截敌方的导弹，保护基地免遭攻击。

程序装入后，屏幕自动演示，并出现choose your skill字样，此时打入你所选择的级别（从1开始，共三级）。游戏开始，这时屏幕上有10个炮台和一些军火库，敌人从空中向军火库和炮台发射导弹，你可按0～9中的一个键，从相应的炮台发射炮弹，在空中靠近导弹时，按空格键引爆炮弹，击毁敌人的导弹，保护军火库和炮弹。按←键和→键可以使你发射的炮弹左、右移动，以便能接近敌人的导弹，当炮台上的炮弹用完后，军火库会自动给炮台补充炮弹，当军火库和炮台全部被敌人的导弹击毁后，一局就结束了，屏幕会显示你的得分，并回到自动演示状态。这时，打入你选择的级别，进入另外一局。

《高速公路》

这个游戏将让你摸拟一个汽车驾驶员，在高速公路上

行驶，玩这个游戏可以有效地锻炼你的反应能力。

游戏开始后，屏幕上出现一条公路，中间有一辆由你驾驶的赛车，汽车发出隆隆的发动机声。屏幕右边有一个驾驶仪表板，上面有速度表、里程表、油量表，随时显示你的车辆状况。你还有备用车，当你撞了车，备用车就会开出来。现在你可以按←和→键来玩这个游戏了，当你驾车高速前进时，前方不断有汽车摩托车迎面开来，你得注意避开，否则你的赛车就会撞得底朝天。

《高楼陷井》

在这个引人入胜的游戏中，有一个六层楼，各层楼之间架有若干个楼梯。玩游戏时你要机智灵活地避开追你的小苹果，迅速上楼，在小苹果的必经之路上挖洞来消灭你的小苹果。一旦小苹果掉入洞里，你要尽力地赶去，用棒把它打下去，如果你延误战机，小苹果就会从洞里爬出来，把洞填好，并继续追击你。

用I、M、J、K键分别控制小人上、下、左、右移动。用A键打洞，S键打洞里的苹果并填洞。

《大卫扑克》

大卫扑克是一种赌博游戏，两个人进行赌博，一人五

张牌面，中间放的是可换的牌面，开始两人同时加入一定赌注然后再根据牌的好坏情况及对方向你提出的要求加入新的赌注，当双方敲定好赌注后，同时翻开自已的五张牌面，双方进行如下规则的比较，比较则分为七级：三张相同的牌面与两张相同的牌面的组合（FOLLHOUSE）；五张连牌的组合（STRALGHT）；四张相同牌面与一张牌面的组合（FOUR OT A KLND）；三张相同的牌面与两张不相同的牌面的组合（THREEOF AKLND）；两个两张牌面相同的牌面与一张牌面的组合（TWO PALR）；两张相同的牌面与三张不同牌面的组合（LESS THAN A PALR）。其中前面的级别逐级大于后面的级别。在相同级别下，用牌面数字的大小进行比较，先比较张数最多的相同牌面，如双方牌面相同逐次比较次多的相同牌面，直到单牌，如果每双方有两对相同牌面则双方谁有一对最大的牌面，谁就赢。也许你是一位赌博高手，这里安排一场你与计算机的赌博，试试你的水平。

将磁带游戏调入计算机，这时计算机显示出大卫扑克（DRNW PUKER）在屏幕下方有一条白横杠，在横杠上有一黑格，以下都是用“◁”，“▷”键控制黑格左右或上下移动，你可用黑格选择横杠上标有A、B的两点，A表示计算机是一个老谋深算的高手，B表示计算机为一个善于诈骗的老手。当选定与你的赌者A或B后，按下空格键，这时计算机将牌洗好，并搓开，你在牌的下方，用黑格选定切牌处，打下空格键，即切牌。这时计算机将

给你们发牌，你与计算机都拥有1000元的赌资，赌注是20元（每个筹码值5元）。屏幕上“POT”表示全部的赌注，“ACCOUNT”表示你的赌资情况，这时你可用黑格选择不加赌注换牌（Check），或是加赌注换牌（OPEN WITHS），或是认输（flcd）。换牌时将黑格移到所换牌处，打下空格，再将黑格移到横杠最右端打入回车，即换好，当换牌后你可用黑格选择你的叫开牌（Call），或加赌注后再叫开牌（Call and raise），或是认输（fiod）。在你换牌前或换牌后可能有时计算机会根据他自己牌的情况，问你是否要加赌注？或干脆认输，在玩一局后你可按入回车键就会重新开始下一副。如果你运气不好，将自己的赌资输得了了无几，你可按下ESC键，计算机将重新进行赌博。亲爱的用户，祝你们在与计算机的赌博中走运。

《日本麻将》

麻将游戏就是人和计算机打麻将，人为一方，其余三方为机器，游戏的规则除“吃”牌时可以不受出牌者位置一定是上家的限制外，其余都和一般民间打麻将的方法相似，不过成牌时必须能够达到一定的分数才能成，否则不许成牌。

在游戏开始之前，计算机提示你是否看说明，这时可选Y键或N键，若按N键，然后再按任意键就进入预备状

态。

在预备状态中操作者的牌已排好，放在最下面的一行，在绿色的底子上面将会出现各位所出的牌和所摊开的牌，左上方是记分牌，每盘开始时每位有27000分做为基分，以后的输赢就在这上面进行加减。

连你自己在内，共有4位来打这付牌，你自己是最下面的哪位，上面三位是机器，当哪位左边的序号是反相显示时就由哪位来出牌，在你的牌下有一排对应的键，出牌时只要按下相应键再按空格键即可。

下面是打麻将使用的控制键：

P—“碰”，K—“杠”，T—“吃”，除了K键可在自己出牌前使用外，在别人出牌时按下任意一键，再打相应的键，也可得到应有的效果。／—“成牌”，在别人出牌和自己出牌时都可使用，但若成牌分数不够1000分此键无效。R—在出牌时使用，使用了该键之后就不能替换你手上的牌了，但可以成牌。

在“吃”牌时，如果可能有几种吃法，会在右上方给出提示，你要打所要的那一种的第一个数字即可。另外，吃牌时并不限定只能吃上家的牌，这一点是与我们的惯例所不同的。

《中国象棋》

这是一个可以让你和计算机对奕的游戏，可以使你提

高象棋的基本下法，培养增强你的思维活动能力。

当游戏成功地装入内存运行后，屏幕上出现提示：

DO YOU WANT TO PLAY W OR B

(REPLY W OR B)

打W则操作者先行；打B则机器先行；机器为上方，先行者为黑底白字；后行者反之。

接下来出现提示：SELECT LOOK AHEAD：此时打入你所要的级别，从1开始，共有3级，级别越高，难度越大。

使用ESC键作为转换开关，进行棋盘与走棋步骤表之间的切换。

棋盘定位：横向从左到右，座标从1到9，纵向从下到上，座标从A到J。

走棋方法：打入棋子所在座标，打“—”，再打入落子点的座标，最后按回车键（RETURN）。座标顺序是先横向后纵向，走棋方法必须正确，符合象棋规则，否则机器将出现响声，让你重新走棋。

《国际象棋》

程序装入内存运行以后，屏幕出现8×8格棋盘。

屏幕横向座标从左到右为：A ～H，纵向座标从下到上为：1～8。

棋盘的上半部分是机器的，下半部分是操作者。右边

可以看到走棋的情况：这是第几步以及当前步骤的走法。

走棋时先打横座标，后打纵座标。先打棋子当前的座标，接着是一个连字符“—”，然后再打落子点座标，再打回车键就可以。走棋必须按照国际象棋的规则进行，否则将无效。

《青蛙回家》

一些准备回家的青蛙，在回家的途中会遇到各种危险，穿公路、过大河，然后进入对岸洞中，游戏颇为惊险有趣。

程序装入内存后，即出现一个画面，伴随着一段音乐，音乐过后，按一下空格键即可以开始玩游戏。游戏中有五只青蛙要分别进入对岸的洞中，游戏者才算取胜，并转入下一幕，在游戏中如果有的洞被其它东西占领，青蛙将在洞外徘徊，待占领者离去后，方可入洞。

青蛙先经过公路，在跳跃前进中要避开左右来往的汽车，然后要过河，河里有鱼和船，青蛙一定要设法跳在它们上面，如跳入水中则淹死。往鱼身上跳要注意两种情况：一是不能往鳄鱼身上跳，二是不能跳在潜水的鱼身上。要跳入洞时，一定要对准洞口才能跳，否则也将撞壁而死。

A、Z键分别控制青蛙前进和后退，←和→键分别控制青蛙的左右行动。

该游戏有时间限制，在画面的右方有光柱，随着游戏的进行，逐渐变短。当光柱消失时，青蛙自动死亡。

《交叉射击》

这个游戏要求你眼睛盯着屏幕，左右手同时操作8个键，可以很好地锻炼你的反应能力。

游戏开始后，屏幕上显示6×7的方块阵，左右上方各有一些怪兽，方块阵的中下方有一个飞船，你可以操纵它在方块阵巷道里游戏，并发射炮弹，那些方块可以作为你的飞船的屏障，躲避敌人射来的炮弹。I、K、J、L四个键分别控制飞船上、下、左、右移动。E、D、S、F四个键控制飞船上、下、左、右开炮。按一下空格就可以开始玩。你的飞船只能被击中三次，屏幕右方记录着你每局得分和当前得分。

《偷金子》

这是一个很有趣的游戏，能开拓你的智力，锻炼你的反应敏感度。游戏开始后，计算机让你选择游戏杆或是键盘操作，按K键后，计算机提示你I、M、J、K、四个键，

控制盗金者上、下、左、右移动，按M或A键进入游戏（M键可以重新定义操作键）。屏幕上出现一片大森林，左边有四座炼金炉，森林里有四座金矿，上方记着你的得分，你控制盗金者搬一座金矿投入炼金炉，就可以得400分，一座金矿只能投入一个炼金炉。森林里还有一些野兽和怪物在游荡着，盗金者碰到它们就会被吃掉。火车将你运到森林后就可以开始玩了，小心地操纵盗金者避开怪兽和动物，将金矿搬到炼金炉。4座炉前有一怪兽在巡逻，如果碰上它，它会将金矿送回原处，使你前功尽弃。不过你还有机会再搬。当你搬了8座金矿投入炼金炉后，炼好的金子就搬到火车上运走。这时计算机给你1分钟时间搬金矿，如果成功，你会得到更多的金子，否则你得继续再搬，同时野兽也增加了，使你盗金更加困难。当你越往下玩，你就会觉得趣味无穷了。你总共有3次机会，按一下空格键后，新的一局又开始了，火车又将新的盗金者运来。

《除害虫》

这个游戏是一个很有趣的游戏，当游戏调入计算机后，你打一空格键，这时就会出现一个大厅，在大厅里有一些堆集的药物，你打一回车键，就会看到有一些害虫，在大厅里游荡，同时有一圆点（铁铲），你通过“A”、“Z”、“◁”、“▷”键，指挥圆点上、下、左、右移

动将药物推到害虫身上(但不要让圆点与害虫直接接触)，害虫就会死掉，这时计算机就会给你加分，这个游戏共20幕，当你玩完一幕，就会出现下一幕，并且害虫，一幕比一幕疯狂，而给你的只有三个圆点，当玩完游戏后，屏幕就会显示你的最高分，你通过“◁”、与回车键将你的名字输入，然后打入空格键就可以继续玩了。

《空间战》

空间战游戏，为你展示了一个太空世界，在这个世界里，你可以看到无数的流星，在你身旁飞来飘去，同时还有许多卫星在空中移动。为了保护自己，它们之间展开了一场战斗。

游戏开始时，计算机让你选择，是用键盘操纵，还是用游戏杆操纵。如果你想用键盘操纵，请按数字“2”键。在屏幕上可以看到，你的飞船是在飞荡流星的世界中。为了保护自己的飞船，你可用“D、F、←”键及空格键，来控制你的飞船，左、右旋转，前行和跳跃，以躲避流星及其它卫星对你的攻击，同时你可以按“←”键发炮，消灭对你飞船有威胁的流星和其它卫星，屏幕下方是你所具有的飞船总数，一共是五艘。如你的飞船被打坏了，请按数字“0”键，飞船就会重新出现。如果你的所有飞船均被打坏，再按数字“0”键时，游戏就会重新开始。

《星际海盗》

随着时间的流逝，历史的变迁，现代科学技术的迅猛发展，当今世界无奇不有。过去的海中强盗，如今又在太空中横行。如果你想知道他们是怎样盗宝的，请你玩“星际海盗”游戏。

游戏开始时，计算机让你选择一个人玩还是两个人玩，即可按数字键“1”，两个人玩,有一个人就需要用游戏杆操纵，按数字键“2”。在屏幕上可以看到，星空中有八堆闪闪发光的财宝，海盗们千方百计想盗走它们，你的任务就是保卫财宝，将海盗们击毙。你可以用“D、F、←”三个键控你的火箭左、右旋转，前行移动，按“→”键发炮，海盗每次只能拿走一堆财宝，如果他们没有逃出屏幕，你还可以击毙他们，将财宝夺回来，海盗在盗宝时也会攻击你，你总共只能承受8次袭击。屏幕左下方记着你的得分，下方是你还能承受几次攻击，游戏完后又进入人数选择，你再按前述选择你就可以玩了。

《爬高楼》

这个游戏要求你控制游戏中的X先生爬上一幢高楼。

在爬高楼的过程中，X先生会遇到很多危险。

程序装到内存后，按空格键游戏开始。屏幕上出现X先生准备爬高楼，按L键，X先生就开始向上爬。在他爬高楼过程中，楼上窗户里会出现很多魔鬼。他们不时地窗户里往下扔东西，如果这些东西碰到X先生，他就会摔到楼下去。而且X先生在爬高楼的过程中，他头顶上的窗户有时会闭合，使他向上爬时因扒不到窗沿而摔到楼下。要避免X先生摔到楼下，你就必须不时地用“<”和“>”这两个键灵活地控制他左右移动。若X先生爬到楼顶，楼顶上会出现一架直升飞机，按L键X先生就能上到直升飞机上。这时计算机会给你很高的奖分。

《卡尔夫球》

当你看到屏幕上的弹子球桌时，一定会大吃一惊，它比你在街上玩的弹子球要漂亮多了，而且可以给你准确的记分，还可以同时供1至4人比赛，看谁的得分高。下面就来告诉你如何玩，注意！当游戏调入计算机后，你打入CTRL—K，再打一回车键，就可以玩了。玩时，你先按“Q”键，再按“S”键，这时右边的四个方框里的数字会清零准备记分，有几个人玩就按几次S键，当然最多一次只能4个人，这时你看桌子的右下角弹簧，用“◁”与“▷”键操纵使他处于理想的位置，再打“Z”或“？”

键，弹子球就飞了出去，并来回弹动，当球快落下时，你可操纵“Z”与“？”键，将其弹回，这样得分就能更多些。你一共可以弹五个球，屏幕右下角记着你弹了几个球，你不妨试试看你能得多少分。按“S”选择键又可以玩下一局了。

《攀险峰》

您想享受一下登山的乐趣吗？那就请您玩一玩这个游戏吧！

当您将程序调入机器后，展现在您面前的是一座高山和在山间奔跑的羊群，即一道道爬山的路。请按空格键登山者出现在爬山的路上，您指挥登山者穿过山中所有的小桥和山间，并设法躲开山羊的袭击及利箭等重重困难，尽量向上攀登，登上最高峰。

您可以用A、Z键指挥登山者上下梯子，用→、←键指挥登山者左右攀登，用空格键指挥登山者跳起来躲过山羊、利箭的袭击，否则它们将把登山者打下高山的。

一屏您只有三次机会，愿您躲过各种各样的袭击，是个胜利者！

《月球巡逻车》

这个游戏演示的是一辆月球巡逻车在茫茫的月球上通过一段敌人设置的封锁区的过程，整个过程惊险、有趣，它需要一系列的高难度操作。当游戏开始时，屏幕会显示进入月球巡逻车游戏的步骤，按“K”键，即用键盘玩，按“J”键，可用游戏杆玩，同时你可通过S键控制游戏的声响，按“1“或“2”键可选择玩的人数，按“C”或“B”键可选择游戏的难易程度，当你开始玩时打一空格键，屏幕就会出现一月球巡逻车，同时左上方显示出得分情况，你要由A到Z通过26段敌人的封锁区域，在每一段，有不同的危险等待着你，但你一定要克服各种困难，这样你就会得到分数的奖励。当你跳过一个坑时，可得到50分，当你开炮打掉一障碍物时，可得50分，越过一地雷，可得50分。开炮打毁一辆坦克，可得20 0分，跳起躲过敌尾随巡逻车并击毁可得1000或800分，当你开炮击毁障碍坑中起伏障碍物并越过坑去，就会得到500分。这个游戏不但有地面的袭击，还有天空的威胁，有时会有外星轰炸器扔下炸弹或布坑弹，你要不时的开炮将它击毁，击毁一个100分或200分，最多得50 0分，总之，这个游戏让你集中所有的智慧通过危险的封锁区。具体操作是这样，按“A”键巡逻车跳起，按空格键巡逻车开炮，按“▷”、“◁”键巡逻车就快进或慢行。玩一次，计算机

给你四辆巡逻车，当四辆车用完时，计算机将会让你按空格键，再给你四辆车，继续你的游戏，当巡逻车走到E、J T、O、Z点时，计算机会显示出你所用去的时间，并且你在较短的时间内走完一段路程，你还有可能会在这几点上荣幸的看到：You Have Broken Record!（你破记录了）的字样。

《小围棋》

这个游戏是一个智力开发游戏，你与计算机下棋，游戏一开始，计算机让你选择难度（1至3），选择好难度后，计算机问你是否先手，你按Y或N键选择先手或后手，这时，你会看到计算机为你显示一幅8×8格的棋盘，上有白黑棋子各两粒，计算机走的是黑棋，你走的是白棋，你控制横坐标与纵坐标下棋，规则是：每走一步，都要在横、纵、或斜线上的格内夹死对方的棋子，若你夹不死对方子，计算机就让你Pass（过），计算机再走，直到最后全部格子占完后，看谁占的格子最多，谁就是胜者。

《直升飞机营救》

这个游戏只能用游戏杆来玩。

计算机先给你演示一遍游戏的过程，当按任意键后，游戏就开始了。屏幕上显示的飞机场里停着一架已经发动的直升飞机，它将由你来驾驶，一轮明月挂在星星闪烁的夜空中，你就要乘着月色驾机去营救战士们了。这里还请注意屏幕上这几个数字：左边是你在营救中牺牲的人数，中间是你救上飞机的人数，右边是救回机场的人数。好了，你可以驾机起飞了，你拿着游戏杆就和握着飞机操纵杆一样，不知你会不会有这感觉，另一只手按红、蓝按纽，控制飞机调头和开炮。摇游戏杆的手往前推，飞机上升，往左前方推，飞机前进，往右前方推，飞机后退，往怀里拉，飞机就会降落，不过你的动作一定要柔和，特别是飞机降落时，动作过猛，就会摔下来，机毁人亡。你的任务就是将飞机开到敌方降落，把被敌人围困的战士们救回来。在你营救时，敌人会出动坦克来攻击你，你当然可以还击，但还击时要注意不要把自己人打死了。每次飞机最多只能装16人，飞回机场后必须停在指挥楼左边的停机坪上，方能下人，在你第二次去营救时，敌人会出动歼击机来攻击你，营救工作会更困难，这时你既要避开地上坦克的炮火，又要避开天上敌机发射的火箭和导弹。你总共有三次机会，三次玩完后，按任意键就会又开始另一局了。

现在看你能不能把你的战士们营救回来了，祝你胜利归来！

《连珠棋》

连珠棋俗称“五连珠”，是我国古老的智力游戏之一，它的规则是两人对，在横、纵都是十五个格子的棋盘上走棋，谁先在横、纵或对角线上摆成五个子谁就获胜。这是你与计算机比赛，当游戏一开始，计算机问你是否先手，若你想先手则打Y键，否则打N键，然后开始下棋，黑子是先手，白子是后手，在下棋的过程中你选择X、Y横纵坐标对应的字母，按下其对应的键，再按回车，计算机就承认了你所走的棋，当下完一盘棋后，计算机会问你是否再来一局，你打Y键就又开始了新的一局。

《海　战》

在深蓝的海水里，你的潜水艇可以机动灵活的躲开向你进攻的敌舰，并且以潜水艇的前面机上部向敌人的潜水潜水艇和水面上的军火船发射鱼雷，你的最终目标是摧毁敌人的军火船。然而，海面上的红十字医用船却是刀枪不入的，如果你的鱼雷打中医用船，则鱼雷将被重新弹回海底。

随着时间的推移，你的燃料越来越少，不过不用担

心，在海底会有一只绿色的船不断地运来燃料。一个经过训练的海豚将从绿船上取出燃料向你游来，你应不失时机地截住燃料，否则有一条游得很快的大鱼就会抢走燃料。

进入第二幕以后，敌人的潜水艇将向你发射鱼雷。

•按住控制器上的两个键就选择控制器方式，用游戏控制器控制潜水艇的前进方向。控制器上的两个键从前方和上方向敌人开火。

• •选用键盘控制

U键：潜水艇上移

M键：潜水艇下移

H键：潜水艇左移

K键：潜水艇右移

Y键：潜水艇左上移

I键：潜水艇右上移

N键：潜水艇左下移

L键：潜水艇右下移

D键：向上开火

F键：向前开火

《滑稽人》

这是一个爱情游戏。

程序装入内存并自动运行后，按空格键游戏开始。这时

屏幕上出现四层楼道，在最上边的一层上有一个滑稽人，你可用▷和◁键控制滑稽人在楼道上左右移动。在楼道的某一段是用白色材料铺成的，当滑稽人走到这一段时，你可用Z和A键控制滑稽人跳到下一层楼道或跳到上一层楼道上。在某层楼道上有一位美丽的姑娘，这个游戏就是让你控制滑稽人去寻找那位姑娘。但是在每一层楼道上，会有很多巡逻兵和天娥，当这些巡逻兵和天娥撞到滑稽人时，滑稽人就会被消灭掉。所以滑稽人寻找姑娘的途中会遇到很多危险。这就要求灵活地控制滑稽人，当迎面碰到巡逻兵时，需按空格键将它们消灭，当遇到天娥来袭击时，还必须按A键，让滑稽人跳起来，再按空格键将它消灭。当你消灭巡逻兵和天娥时，计算机就会给你奖分、当你找到那位姑娘时，你得控制滑稽人跳到姑娘所在的那层楼道上，并追上那位姑娘。这时游戏就进入第二幕，但是请记住，进入第二幕后，滑稽人就不一定寻找那位姑娘了，而是找……

《挖路机》

这是一个巧用挖路机击毁装甲车的游戏。

当程序装入内存后，按空格键游戏开始，这时，屏幕中央出现一个挖路机，四周是四幢大楼和在大楼附近巡逻的装甲车。你可以用I、M、J、K来控制挖路机上、下、左、右移动。当挖路机移动时，它就会修筑一条公路。装

甲车开始时就在大楼附近巡逻，但过不了多久，装甲车就会追击挖路机，将其击毁。装甲车在追击挖路机的时候，若沿着公路走的话，你就可以控制挖路机迎对着它，当快靠近的时候，按回车键击毁装甲车，你就会得到奖分。屏幕上有四辆装甲车，它们是顺次攻击挖路机，当第一辆装甲车被挖路机击毁后，第二辆车才接着去攻击挖路机，所以，你要针对每一辆装甲车的位置，控制挖路机修筑一条适当的公路，使装甲车在追击挖路机时，能走到公路上，这样，你的挖路机就能迎对着它时，将它消灭。当你将屏幕上的四个装甲车全部消灭完后，就进入下一幕……

《华容道》

“华容道”是我国一种古老的智力玩具，这种玩具的名称来源于我国三国时一段故事，东汉献帝建安年间，丞相曹操统率大军南征，在赤壁被刘备和孙权打败，曹操沿着华容的小道逃跑，又碰到诸葛亮的伏兵，后来得到关羽的帮助，才逃出了华容道。

“华容道”游戏共十个棋子，一个棋盘，棋盘下有一个出口。其中十个子各代表一个历史人物，它们各是曹操、关羽、张飞、赵云、马超、黄忠和四个士卒。把曹操放到棋盘最里面的中间，两边是张飞、赵云、外面关羽带着两个士卒正面挡着，斜侧面马超、黄忠各带一个士卒挡着，这样，只剩下两个空格平面，移动棋子的规则是：只

准利用两个空格平面移动，不许把棋子重叠，也不许跨过任何棋子。出口处只许曹操出去，别的棋子不许出去，每一只棋子在棋盘上移动一次算一步，要想法用最少的步数把曹操移到出口。

具体移法是，当进入游戏后，我们会看到有一方框闪烁，用I、M、J、K键，可将方框上、下、左、右移动，当方框框住你想移动的棋子后，你可按住CTRL键，并同时按I、M、J、K就可将棋子上、下、左、右移动了。

“华容道”游戏具有深刻的意义，流传到国外后，被称为“智力游戏世界的三大不可思议”之一。

《地平线攻击》

这是一个看仪表控制射击的游戏，且有一定的难度。你坐在计算机前，就似乎象你坐在航天飞机的驾驶仓里一样，屏幕上有罗盘，燃料表，雷达显示屏。屏幕上装有8颗导弹和无数炮弹，屏幕下方记录着前几局玩的最高得分和当前的得分，还有显示你剩下几次机会。你将操纵你们的航天飞机进行一场保卫地球的战斗。游戏开始后，选择游戏杆，键盘、或是自定义键。并显示假定6个人玩的基数分。在游戏一局后，计算机会按每个人的得分排名次。按K键后，进入键盘控制。游戏开始，飞机起飞，雷达开始搜索目标。你用A、Z、→、←键使飞机向前、后、左、右飞，按空格键开炮。这时，不断有飞碟，外星人入侵。

空格键。你操纵飞机并用瞄准器射击，如果有大块陨石飞来。得按Q键发射导弹将它消灭。不然，飞机就会被撞毁。飞机一直是在环绕地球作战的，如果进入游戏后，什么键都不按，飞机就会自动升入太空作战。这时，你的导弹无用了，炮弹是有限的，打完炮弹后，你就只能孤单的呆在太空里，等到燃料烧完。你每局有3次机会，一局完后，计算机会讯问你将分数记在谁的名字下，你可用←、→键选择你的名单位置，然后按回车键，你的得分就记下来了，并且返回到初始选择状态，你就可以玩下一局了。

《两栖飞机》

游戏一开始，计算机将演示让你如何玩。如果你基本上看懂之后，请按空格键，计算机将把你的飞机显示在屏幕上方，画面上面是天空，下面是海洋。在屏幕的下方是放大的雷达屏幕，在这里你可以看到飞机的位置，及运油飞机和潜艇的位置。你可以用键“I、K、J、L”来控制你的飞机上下左右移动，计算机不时地派出敌对飞机来攻击你，此时你可以用“D、F”键来发射炮弹以击毁它们。“D”键是单发射；“F”键是连发发射。在你发炮的同时，屏幕下方的炮弹线将逐渐减短，你要注意节约炮弹。当运油飞机出现时，将有油箱抛下，你可用你的飞机接住它。注意你的飞机只能承受四次攻击。如果你所有的飞机被击毁后，计算机将回到开始状态。现下一局的方法是按

《钻石大盗》

程序输入之后，请按RETURN键，计算机将让你自行设置上下左右控制键和发射控制键。当你设置完这些键之后，请按"Y"键。准备工作做完之后，计算机进入演示程序，此时请按任意键，你便可以玩游戏了。

游戏开始时，你可以看到，在图面的四角各放着一个钻石，其中有一个拿枪的人，和一些来回移动的巡逻兵。你可用你刚才设置的键来控制小人，到四角盗宝。如果你与巡逻兵相遇就可按你刚设置的发射键开枪，以击毙他们。如果小人被他们抓住，将被打死。等你把四角的钻石拿完，计算机将奖励你一个小人，同时在屏幕右方出现一个小门，当你把巡逻兵全部击毙后，四角的钻石消失，同时在屏幕右方也出现一个小门，你控制小人进入小门后计算机让你玩第二幕，以后循此进行以上过程。玩下一局的方法为按空格键。

《刚果河》

刚果河里有许多小岛，岸边有树木、房屋、鳄鱼和狗

等，还有安全港。您要驾驶一条船去救岸边和小岛上呼救的人，并把他们送上安全港。您会遇到很多意想不到的困难的，您要驾驶好你的船，不要让它和其它船，还有小岛等相撞。计算机总共给您三个人，每人每次只有60秒时间，您要在60秒内进入安全港，并得分，计算机就又给你1分钟时间。当您得分一定高时，河中会出现游动的鲸鱼，您要躲开它们。当您得到三千分时，就给您增加一个人，这时河中还会出现恶龙等，这就要看您的驾驶船技术了，看您能得多高分。您可以选择键盘（K）或游戏杆（J），若用K，则用I、M、J、K键控制上、下、左、右。也可以选M，自己定义键，选A，不自己定义。

《神风行动》

这个游戏是由你控制的航空母舰率领的混合舰队与敌方军舰展开的一场海上大战。

程序装入内存后，按K键游戏开始，这时航空母舰率领的混合舰队出现在画面上，航空母舰上载有飞机和军需物资，按A键飞机可以从航空母舰上起飞（A、Z键控制飞机的升降）。按▷和◁键飞机可以向左或向右前进搜索海面，开始时，航空母舰的护卫舰有八艘，但是敌舰不断向航空母舰发射鱼雷，这些鱼雷会击沉护卫舰，如果护卫舰全被击沉的话，航空母舰就会遇到鱼雷的攻击，就会被击毁。你“驾驶”飞机向右搜索海面时就会发现敌舰，敌

舰不断地向飞机发射炮弹，向护卫舰发射鱼雷，你可以按空格键，飞机就会向敌舰扔投炸弹。如果击中目标的话，敌舰就会被击沉，并且你会得到计算机的奖分。如果你在轰炸敌舰时，炸弹用完了或飞机燃料快用完的时候（飞机上炸弹的多少和燃料剩上多少一直会在屏幕上显示），并且你的护卫舰没有全部被击沉，航空母舰没有被击毁，你可以驾驶飞机返回到航空母舰上补充炸弹和燃料，当你将敌舰全部击沉后，游戏进入第二幕。

《打蜜蜂》

当你把程序输入到计算机内后，请按“ESC”键，屏幕将显示若干个选择数，请你按数字键“4”后按回车。这些做完之后，你便可以玩游戏了。

游戏开始后，你将会看到屏幕上是飞旋的蜜蜂，你可以用键“←”和“→”来控制炮台左、右移动，以躲避蜜蜂对你炮台的攻击，同时在你左右移动炮台时，用键“F”发炮来击毙蜜蜂。另外。你可以用键“↑”来使你的炮台固定在某一位置。当你将屏幕上的东西打完之后，计算机将会奖给你多玩一次的机会，同时屏幕变到下一幕让你继续玩。玩下一局的方法是按空格键。

《空中哨兵》

为了保卫后方的安全，我英勇的空军驾驶着歼击机，去迎战来犯之敌，敌飞行器一架架被打落，并且，打掉一架，你就会得到一定的奖分，当总分达到一定高度时，你就会进入更高一级水平，或者，你将地面飞驰的敌迎救气垫船开炮打掉十个，也会进入新的一级水平、在飞机进行战斗时屏幕上方会显示出油与机身的损坏情况，当油料与机身损失殆尽，游戏就从头开始。同时在战斗中，你击毁敌空中对接器，你就会得到油料的补充和机身的修补，具体操作是，“A”与“Z”键指挥飞机上、下，“▷”与“◁”键指挥飞机快慢。空格键控制开炮，如果你玩得好，游戏会一级一级水平上升的，注意：按CTRL—T后，再按相应的水平级数游戏会直接进入新的一级。当游戏开始时，可用“K”键与“P”键选择键操作与游戏棒操作，然后用“1”“2”键选择玩的人数。

《吃钱币》

当程序全部装入内存后，屏幕出现提示：“按空格键游戏开始”。

按了空格键以后，游戏开始，这时画面出现了一座迷宫。迷宫中央有一个小人，在迷宫中还有几个张着血口的怪兽。一段音乐之后，你就可以用I、M、J、K控制小人在迷宫中上、下、左、右行走。在迷宫中有很多钱币，虽然你看不到这些钱币，但当你控制小人在迷宫中行走时，你就可以听到小人吃钱币的声音，并且计算机也会根据小人吃钱币的多少给你奖分。不过迷宫中的怪兽，会到处乱撞，如果你控制的小人碰到了这些怪兽那小人就会“壮烈牺牲”。因此，你的注意力要高度集中，既能在迷宫中吃到钱币，又要避免碰上怪兽，当小人把钱币全吃完后，游戏进入下一幕。

《狂暴的飞轮》

游戏一开始，你就会看到一个飞轮在宫殿内疯狂的旋转着，一些顽皮的小猴与大嘴娃娃在抓它、你用“A”、“Z”、“◁”、“▷”键指挥飞轮上、下、左、右避开它们，去找一个园圈框着的剪头，当飞轮进了箭头向上指的园圈，游戏就升一个阶级，当飞轮进入箭头向下指的园圈后游戏就降一个阶段，当游戏升到13个阶段后，游戏就会进入一个新的水平。但小猴或大嘴娃娃抓住飞轮，游戏就会进入一片空地，在空地上，小猴或大嘴娃娃，继续抓飞轮，如果飞轮进入有箭头的园圈，屏幕就又回到原来阶段时的宫殿继续游戏，如果飞轮被抓住，游戏就会从头开

始，有时宫殿内有六角毒药包，飞轮为掩护自己可携带它，在必要时按空格键毒死小猴或大嘴娃娃，这样使游戏一级级的上升，屏幕的右下方是得分。

《太 空 船》

在广阔无垠的太空里，繁星闪烁。一大群编队的太空敌船与您驾驶的太空船展开一场大战，您的任务就是瞄准敌船并开炮消灭它们。敌船会向你频繁地投下炮弹，并伺机俯冲下来与你相撞，您可要分清星星和炮弹，好灵活地避开它们。若全部消灭敌船，您就会得到一面红旗。接着又会出现第二批敌船，看您共能得多少面红旗。记着您只有三架太空船。

您可以选用键盘（K）或游戏杆（P）。若选K，则用←，→键左、右移动；空格停；A键开火。

《海 神》

海神是一架飞机，它由您控制，您要指挥海神号穿过高山，跃过大海并克服重重困难向终点前进。路上您会遇见各种各样的敌人，它们会与你相撞，同归与尽的。你可

按"A"键向前开炮，打死前方的敌人，也可按"Z"键炸死高山上的怪物，以得高分。您可以用"I"、"M""J"、"K"键控制飞机上、下、快、慢飞行。你共有四架飞机，注意海神号的油是有限的，你要尽力在这有限的时间内达到终点。

《自　　杀》

有很多调皮的小动物，他们总是从很高的地方向下跳着玩，你要用跳板把它们接住，不然它们会摔死的，依次按空格，K和A键，游戏开始，敲"←"和"→"键分别向左右移动跳板，空格键暂停。

《迷宫追车》

你在迷宫玩过吗？很好玩是吗？这也是个迷宫的游戏，不过在迷宫中行走的是一辆由你驾驶的小汽车。你要驾驶小汽车在迷宫中寻找金币"$"，只有在你把所有的

"$"都拿到手时，你才能走出迷宫，即回到你的出发点。

开始屏幕上会显示：SP EED（1—7），也就是让你选择小汽车的速度，从"1～7"速度越来越慢，即选"1"最快，选"7"最慢。你可先选"7"，在你玩的熟练时，再逐渐增加你的速度。

在你选择速度之后，屏幕上又会出现：

(M) ODIFY PARAMETERS OR <RETURN> TO STAR若按<RETURN>键，则开始游戏，若按（M）键，则屏幕显示：LEVEL（1—9），也就是让选择从第几幕开始，在你选择"1～9"中的一个键后，屏幕又会出现：（C）HANGH KEYS OR <RETURN> TO STAR若按<RETURN>键，则从你选择的那一幕开始。若按（C）键，则你自己可以定义上、下、左、右键，在你满意后，按"Y"键就可以开始。

这个游戏共有十四幕，你共有三辆小汽车。每幕都有其它的小车追你并与你的小车相撞，那你就会失去一辆小汽车，第一幕有一辆追你的小车，第二幕二辆，……到第十四幕就有十四小辆车追你，因此你要设法躲开它们，并让它们自己相撞，减少它们的车辆。

玩完这个游戏后，你的反应力会快多了，看看你的眼睛和手配合的怎么样，你能得多高分。

《太空保卫战》

在太空中驾驶飞机的滋味您是否体验过，如果没有尝试过的话，请你玩玩计算机模拟太空飞行的游戏，在玩游戏时，你会充分体验到那个滋味；如同自己真的到了太空一样，各种飞行物你来我往穿梭一般，你要辨清敌我，消灭空中入侵者。此游戏分三个水平，游戏一开始，你打入水平数1、2或3，再打一空格键，就进入了游戏，这时，你会觉得，如同一飞行驾驶员在操纵飞行，你可用“A”与“Z”键使飞机上、下移动，用“▷”与“◁”键使飞机右、左移动，用空格键开炮，打掉太空来犯之敌，同时在屏幕的下方有飞机油料的损耗情况与你的得分，你们不仿试试看谁得分高。但注意在空中不能向你自己人开火，如果你失误开火四次，你自己就会栽向地面。

《警察抓小偷》

这是一个妙趣横生的游戏。计算机扮演三个“警察”，你按键盘操纵“小偷”。警察不停地追捕小偷，小偷可以跑、跳跃、打洞，并偷走财宝，当小偷盗走所有财宝，且未被警察抓住，计算机就会换一个画面，并且将玩

的难度增加一点。假使你是一个“高明的小偷”，计算机为你准备了150个画面，大约是很少有人能玩到150个画面，而创造小偷战胜警察的。警察抓小偷是众所周知的经典游戏，它百玩不厌，希望大家通过这个游戏提高自己的游戏水平。好了，下面就告诉你如何玩这个游戏。

游戏开始时，计算机给你演示几幕警察抓小偷。如果不想看，就按一下空格键，这时，屏幕上出现一幢楼房，有三个警察，中间靠下是一个蒙面小偷。开始时，他并不跑动，一闪一闪的，你用键盘操纵他，按I、K、J，L四四个键控制小偷上、下、左、右跑，按U、O两键左、右打洞。屏幕上的小方块是财宝，小偷必须一个不漏地拿到。最后，计算机会给你换一个画面，如果警察抓不到的话。你操纵键盘使小偷继续逃避警察追捕，并拿财宝。随着你水平提高，计算机会增加难度，而警察的人数也会增加。好了，看你能否操纵“小偷”与警察机智的周旋吧！

《小学生数学练习》

小朋友，你想和我——电脑三毛交朋友吗？我可以给你出一年级到四年级各种类型的数学四则运算题。你在做完作业后，可以经常使用我，我相信你的计算能力会迅速提高。

如何把我装入电脑内，若你不太清楚，就请爸爸、妈妈、仔细往下阅读，然后再教你使用。

先把磁带放入录音机内，接着分别打开电视机和学习机开关，出现光标后，键入PLAY四个字符，按录音机PLAY键，然后打回车键（即RETURN键）。电脑就把我（程序）装到内存中，这时屏幕上出现一个画面，并伴随一段音乐，按一下空格键后出现几个提示询问，问你想做几年级的数学题，做何种类型的题，你可以通过数字键键入两个数，然后你再输入题后的数量，你在键入题量后应按回车键。接下去电脑请你稍等片该，同时屏幕下方有一个提示：在做题时如果你忘了如何操作，那么可以按“？”键，电脑立刻在屏幕上出现做题时要用的几个键和它们的功能。

做题时在屏幕左方的一个窗口显示题目，你可以把答案或多步运算的中间结果键入。注意在第二个等号后面一定要键入答案，否则电脑就判你做错题了。在屏幕的右方有“一张草稿纸”，当你遇到较难的题时，可以用“草稿纸”进行竖式运算。竖式运算的结果正确与否电脑是不进行判断的，因此它仅仅起“草稿纸”的作用。

你可以用0～9数字键及“+”、“-”、“*”（代表乘号）、“/”（代表除号）、“.”这些键进行做题。另外还有五个功能键F1～F5分别在键盘上方。F1为题目与“草稿纸”竖式运算的相互转换。按F1你可看到“—”光标在两个窗之间切换。F2的作用是当你进行竖式运算按错了键，把“草稿纸”弄得“太脏”了，那么就按F2，电脑立刻给你换一张“草稿纸”。如果题目是多步运算题，当第一步竖式运算完后按F3，并请你把第一答案键入电脑，然后按F5（换行），按下去再进行第二

步竖式运算，算完后按F1返回题目，把答案键入等号右边。如果你在中途不想做这种类型的题目，可按F4退出做题接下去你可让电脑重新出题。F5是一个换行键，你在做竖式运算或输入中间结果、最终答案时，若需换一行就按F5，否则电脑将一直等你按F5。当你在做题时，发现按错了数字，在没有按F5之前，可用“←”、“→”两键进行修改。

当你按上面介绍的方面把所有题目都做完后，电脑将根据做题情况进行评分，并给予鼓励。希望你努力学习，取得更好成绩。

《一样不一样》

这是一个儿童智力开发系列软件，它将训练儿童辩别事物的能力。

当程序装入内存后，即出现四条可爱的狗画面，并伴随一首乐曲，随后出现一个小人头，他请小朋友选择二项：1、哪一个和这个一样？2、哪一个不一样？小朋友可以利用1～2数字键选择其中一项。

选1时，小人会问你下面四幅图画哪个和上面的一样，小朋友可选1～4数字键。若选对了小人会对你笑了，若错了小人会生气的，并请你重选，直到选对为止。

选2时、小人会让你从下面四幅图画中选出其中和其它三幅不一样的图画，小朋友可以用同样的方法选1～

4。若再想玩第一项，则按“ESC”键可返回开始的选择画面。

注：游戏磁带装载时，当第一次出现画面时，请将磁带取出，翻在第二面，然后再放入录音机倒带到头。先按下录音机的PLAY键，然后再按键盘上的空格键，于是计算机继续读后面的程序。

《时钟与时间》

这是一个儿童智力开发系列软件，它将教儿童如何认识时钟。

程序装入内存后，即出现一个画面，并伴随一首乐曲，随后出现三项选择1、认识时钟2、调时钟3、练习看时间。小朋友可利用1～3三个数字键任选其中一项。

选择1为认识时钟，它可教你如何认识时针、分针、分针与时针的关系，小朋友可用◁、▷键来调节这些指针的位置，小青娃就告诉你指针的作用与时间。

选择2为调整时钟，它可教你如何调整时针与分针。小青娃给出一个时间，让你利用◁、▷键来调整时间，调好时间后，按空格键，青娃就判断你时间调整得对不对。

选择3为练习看时间，青娃钟的指针指出一个时间，让小朋友在屏幕的右方填写几点几分，这时可用0～9这些数字键进行操作。

以上这些内容当小朋友回答正确时，小青娃会高兴得

跳几下；当回答不正确时青蛙就摔倒在地上，接着再让小朋友试几次，直到把钟调好为止。当小朋友想换一个项目时可按ESC键，就可退出当前项目，重新选择其它项目。

《儿童记忆力训练》

这是一个儿童智力开发系列软件，它将锻炼儿童的注意力与瞬时记忆能力。

程序装入内存后，即出现一幅可爱的小猪画面，并伴随一首乐曲，随后小猪请小朋友选择六种图案中的一种，这六种图案是：图形、用品、动物、食物、花与脸形。你可用数字键选择图案的号码、接下来小猪让你用数字键分别选择难度等级（共有三个等级、数字越大难度越高）与记忆时间（记忆时间共有九种时间段，数字越长让小朋友记忆的时间越长。小朋友在完成了上面的各项选择后，小猪就把各种图案放进带有数字的小方格内，这时就请小朋友集中注意力把每个图案放在哪个方格的位置记住，过了一段时间图案消失，小猪从刚才的图案中拿出一幅图，让小朋友填入刚才这个图案所在的小方格号码，当你一次就填对时小猪会非常高兴，并在屏幕下方记录一个点，当你没有填对时，小猪会摇摇手，并让你再试几次，直到填对为止。当小朋友想另换一个项目时可按ESC键，退出当前项目，重新选择其它项目。

注：游戏磁带装载时，当第一次出现画面时，请将磁带取出，翻在第二面，然后再放入录音机倒带到头。先按

下录音机的PLAY键，然后再按键盘上的空格键，于是计算机继续读后面的程序。

《击 剑》

本击剑游戏，可以满足你想成为一名剑客的愿望，并可以与其它剑手进行博斗。看你是否是一个勇敢，果断的人。整个游戏分为九集，并且难度逐渐加大，看看谁的武艺高强。

当程序输入机内后，屏幕上出现二个持剑的人。当你按一下空格键后，屏幕换了一个画面。场地上有二个持剑的人，中间的人由你操纵键盘控制，右边的一人以及当你玩下去后屏幕左，右两边出来的人是由计算机随机控制的，你必须用操纵键盘将出来的敌人击毙。

键盘上A、S、D三个键是控制向左移动转身，向右移动的，还有五个键是用来分别控制向上刺，短刺，收剑，长刺，向下刺的；这些键分别是I、J、K、L、M。在你操纵键盘刺杀敌人时，不时还会出现一些蜘蛛、蛇、蝎等向你袭击，当你被蝎子、蛇咬到后就会毙命，如果被蜘蛛，狗咬到后，你就会受伤而不能长刺，即这时再按“L”键就不动作了，所以你必须尽早地向下刺以杀死它们。当你杀倒若干对手后（包括动物）计算机就会为你换一个场面，并出现拿腰刀的，拿铁拐的，拿红缨枪的形形色色的对手与你搏斗。

屏幕下方记录着你杀了多少个敌人，右下方开始时记

着“3”，表示你可以被对手击倒三次。在你杀了21个对手还一次没有被击倒过时，计算机就会给你增加一次机会。当你杀的对手增多时，对手攻击的速度会越来越快。当你失败后，计算机会显示出你的成绩。你按下任意键，就可以玩下一盘。

《打字机指法练习》

本程序集学习与游戏于一体，对想学习打字机的人来说是个很好的练习手段，对想了解和熟悉键盘的人亦不失是一个很好的老师。

当你把程序输入计算机后，它便会自动进行演示过程。此时你只要按任意键，计算机将显示选择菜单，选择选择菜单共有五个选择项；第一项是让你选择打字速度，第二项是选择课文内容的，它一共有（1—99）课，第三项是选择课文内容并进行修改，你可以根据自己的需要修改课文内容，修改完后，你按CONTROL-D计算机便将你修改后的内容存入内存，此时按ESC键，便退出到选择菜单。第四项是开始练习课文内容，按数字4键后，计算机将会显示出课文内容，你只要按下与课文相同的键，按对了键。与键对应的字母，字符或数字便会消失，直至全部消失后练习才算做完，如果你不能及时地将显示的内容消去，等右边边线全空后，计算机就会退出课文进入选择菜单让你重新选择。第五项是重复练习，按数字5键后，其过程与第四项相同，不同的是此时课文内容是第一课的内容。

《太空激战》

这个游戏只能用游戏杆来玩。

随着科学技术的发展，人们已经开始对太空这个领域进行探索，然而A国多次派去的探险飞船，都遇到太空中一些不明国籍的强盗的袭击。因此为了消灭这些太空强盗，A国派出了一队三架飞船，由你控制这三架飞机，对这些强盗进行反击。

开始计算机给你演示一遍游戏的过程，按游戏杆的按纽，游戏就开始了。屏幕上显示的是三架飞机连在一起的飞船，你会看到第一架飞机出发，这时你要用游戏杆控制这架飞机左右躲开这些强盗的袭击并开炮打死他们。你一定要注意不要让他们从侧面攻击你，那样它将与你相碰，同归一尽的。当你的第一架飞机死亡，第二架飞机就会上来，第二架飞机有双炮，你要灵活的驾驶它，并消灭这些太空强盗。

当三架飞机都完了时，一局就完了，按按纽就开始下一局了。

《围　　歼》

这个游戏能训练人的敏感与应变能力，在一片空地上，一个勇敢机智的战士，为了救得人质，被一群亡命之徒围住，妄图歼灭他，敌人用各种各样怪式武器，向他袭击，他要设法躲过，还要开炮打掉这群敌人。总之，他肩

负重任，在计算机上，需要你来充当勇士这个角色，游戏一开始，字幕出来后，打一空格键，游戏就让你选择键盘与游戏杆，当你用键盘时打一“K”键，当你用游戏杆时打一“P”键，这时，进入游戏，你按动Q、W、E、D、C、X、Z、A键指挥这个被很多敌人包围的小人上左、上、上右、右、下右、下、下左、左突围，并同时用O、>、K、；、I、P、L、？键上、下、左、右、上左、上右、下右、下左开炮消灭你的敌人，同时救出人质，当一幕玩完，又进入下一幕，一幕比一幕中的敌人更疯狂，希望你操作计算机出色的完成这一任务。

《保卫城市》

游戏一开始，计算机给你自动演示游戏的过程。你可以看到一座城市里，有很多房子和道路，左边还有遂道和油库。有一辆守卫城市的警车，这辆警车由你控制。有一些想把这座城市毁灭的破坏分子，不断的从右上方的房中开出一些小车，对这座城市中的房子进行破坏，你可以看见这些小车在搬动房子，房子开始摇动，你要尽快在小车进入左边的遂道之前，把它抓住并把它拉回左下角的仓库里。否则，这些小车进入遂道时，那些被搬动的房子就会在这座小城市里消失，并在油库加足了油，当它再从遂道中出来时，它开始追你并与你相碰。你可以在它经过的路上设下炸弹，把它炸掉，不过你只要有三枚炸弹，你要合理运用。当你把三辆小车安全的拉入右下角车库时，就开始

了下一幕。注意屏幕左上角显示的是你的得分，中间是你现在玩的是第几幕，右上角是你现有的炸弹数。

按空格格键开始，这时你可以看见屏幕显示为：

（J）→游戏杆　（K）→键盘　（A）→游戏杆与键盘　（S）→选择声音　（Z）→选择速度。

你可以根据需要选择其中一个。

当按K时，按制键为：A、Z为上、下；←、→为左、右；按X为安炸弹。

《激　光　坦　克》

坦克的英文名字是TANK，它的本意是油轮水箱。坦克是由英国人发明的，坦克刚发明时，英国人为了蒙骗敌方，便把坦克说成是运水车。TANK的中文直译就是坦克，即然如此，陆上的“运水车”是坦克，海上的武装的“轮船”更是坦克了。本游戏就是反映海上“坦克”之间的激光对抗的战斗场面。

当你把程序输入完毕之后，程序便会自动运行并奏曲等待按键、当你按下空格键、程序便将第一幕显示出来，这时你可以看到，即将发生战斗的战场情况，你的“坦克”在海底，你可以用操纵杆控制其左右移动，并可以用开关键发射激光击毙对方，请注意，你每发射一次画面最底下的弃电线会缩短，当它短到一定程度，再发激光时，将无力击到敌方，这时你只能躲避敌方对你的攻击，同时等待弃电线的增长。

你一共有三次机会，即只有三个“坦克”，如果三个

"坦克"全部被击毁后，游戏将重新开始。本游戏一共三个画面，每个画面分三个等级如第一画面的三个等级玩过后，程序将显示第二个画面，以此类推。

《世 界 末 日》

这是发生在2112年的事，随着科学的发展，人类研制出大量的机器人，代替人类做许多工作。这种机器人也具有人的思维能力。他们觉得人类的存在已没有必要，因此计划全部消灭人类，占领地球。人类也发现了机器人的不轨行为，所以人和机器人之间发生了一场大战。游戏开始后你看到有一座建筑物，里面的围墙纵横交错，机器人已经把一个小人包围在中间，开始从四面八方向人类发起的进攻。这时小人要迅速瞄准，向机器人开火。只有打死这些机器人，并要注意不能撞墙去，小人才能冲出这间房子，进入另一房间。注意：这一切都必须在给定的时间内做完，否则，将有一个杀人球从左边门弹入，在房间里来回扫瞄，杀死小人。

这是个游戏杆和键盘都可以玩的游戏。开始你可以看到内容简介。接着计算机问你：

Do you require briefing?

（看使用介绍吗？）

你只要按"Y"键就可以看到怎样用游戏杆和键盘控制游戏。下来计算机问你？

Expert or Normal Play?

（从头开始还是接着玩？）

你只要按“E”或“N”游戏就开始了。

《抓 蝙 蝠》

蝙蝠是对人类有益的，为什么要抓它呢？你要想了解其缘由，请玩这游戏。

在游戏开始之初，计算机将依秩显示出控制键的作用，让你自己根据习惯去定义具体起这些作用的键，例如控制左移键你可以选择“←”，右移你可选择定义“→”。扑动作的键你可选择定义为“↑”，跳跃键可定义为空格键，上下楼键你可以选择定义为“↓”，当你定义完后，你便可以根据定义好的键来玩游戏了。

游戏一开始，在屏幕上显示出一座房屋的剖面图，此时你可以看到，房顶挂着一口大钟在各层楼的一个角上各有一个大蜘蛛，它们可以有自己吐的丝上下，并在各层楼板上爬行，在一楼有一个拿着扣网的小人，同时还有一个蝙蝠在房子里飞来飞去。

现在你可以用左右移动控制键来移动小人，并按捕抓键来捕抓蝙蝠，当你抓往蝙蝠时，在某层楼，蜘蛛所在角的边墙上会开个口，你可使人小移到那里，并按捕抓控制键放走蝙蝠，此时你的成绩就会增加100分，如果蝙蝠不慎，飞进钟内，就会被震死，此时要减1 00分，同时在你

捕抓蝙蝠时，要注意蜘蛛对小人的攻击，小人只能被咬9次，到第10次时便会毙命。画面右上角随着记录着小人被咬的次数，右下角最底下的数值是，蝙蝠被震死的次数。为了不被蜘蛛咬到你可使小人跳起，也可跳起将蜘蛛踩死，如果小人一下把蜘蛛踩死，小人被咬的次数记录会自动减少二次，如果小人被咬一下同时小人又踩死蜘蛛，小人被咬次数记录会自动减少一次。只要踩死蜘蛛将加20分，当你的成绩达到一定程度时，计算机还会设置出一些障碍，来干扰小人的捕抓。当你被咬到10次后，就将毙命。此时游戏结束，停一会儿会显示出你这次玩的分数，并评价你的水平，最后一行显示的闪动条是告诉你按任意键向下运行，按键之后将显示各次玩的分数，如果你的分数比显示的分数高，计算机让你输入你的名字，输入完后按任意键，或直接按键你便可玩下一盘。

《激　光　对　抗》

本游戏是用游戏杆来控制的。游戏将给你展示出未来战争作战的情况，你会从中体会到，未来战争与现在的常规战争的不同，现在是人对人之间的直接对抗，而未来很可能将是两个半球之间的对抗，这就需要先进的机器和先进的技术。

前两个半球又将是如何对抗战呢？请不要着急，只要你肯掏点学费，我保准你可以明白。下面我就介绍一下整

个游戏的玩法。从而使你了解一下未来战争的作战的情况。

游戏开始时，将在屏幕上显示出一个场面，中间下方是个半球表示地球，在半球的两边有若干个激光发射地面站，同时上方有两个十字架出现，它们是对抗双方的瞄准镜，此时空中还会有双方的卫星飞来飞去。你可以用操纵杆控制你的瞄准镜，以对准对方的激光发射站，对准后，你便可在你方的卫星即将飞过“十”字架时，按开关键，目的是利用卫星将发射的激光反射一下，以摧毁对方的发射站，同时对方也会向你进攻，为了防御，你可将十字架，放到自己上空的最端头，即如果你自己一方是在右半球，你可将十字架移至最右端。这时你按开关键，将会在你的发射站上方出现一个屏障，以返回对方发射过来的激光，从而保护自己的发射站。当你将对方的发射站全部消毁后计算机将会给你另显示一个画面让你续继玩。如果你失败了，游戏将重新开始。此时我想你一定想试一试，好，我就不说了，祝你作战顺利并取得成功。

《入 侵 者》

当你将这个游戏调入计算机后，你将会和计算机展开一场精彩的苹果大战。

游戏开始后，计算机让你选择，1、演示。2、游戏。3、结束。这个游戏是用游戏杆来玩的。按2键进入游戏，

用摇杆控制你的苹果左右移动，按蓝色键开火。你的苹果上方，有四个保护体，你得注意开火时必须从保护体之间的空隙往外打。在你攻击时，敌人会还击，如果你的苹果被击中，它们还会幸灾乐祸。屏幕上方记录着前几局中的最高得分和你当前的得分，右下角记着你还剩几次机会，你共有三次机会。一局完后，重新选择就开始下一局。

《富 士 汽 车 赛》

在高速跑道上进行汽车大赛，不知各位是否亲身体验过，这里给你介绍一个激烈的赛车游戏，在茫茫绿色原野上，一条笔直的公路，远处群山环抱着高高的富士山峰，勇敢的赛车选手为了夺得“富士杯”，各驾驶自己的赛车向目的地冲去。这个游戏就是让您作为一个选手去夺得“富士杯”。具体玩法如下，这个游戏只能用游戏棒，开始时，按下SWO（即蓝色按钮），这时你就会看到你的赛车正在起点线待命出发。同时，你会听到四声信号枪声，随之而来的是隆隆赛车响声，这时你操纵游戏杆左、右避开对手的赛车，不要撞上对手的车和车道旁白色的标杆，计算机给你9次机会，若相撞9次，你的游戏就会结束。在你的屏幕下方记有你的得分，希望你夺取“富士杯”。

《足　　球》

足球由来以久，但在计算机上玩，恐怕各位还没见过，这个游戏就是在计算机上赛足球，游戏开始，计算机先让您选择玩的人数，当按“1”时，是你与计算机比赛，当按“2”时，是你自己与自己比赛，然后计算机让你输入第一个队的名称，再让你选择全场比赛的时间，然后计算机让你选择各队队服的颜色，这时玩是通过SWO（蓝色按钮）控制发球、踢球，用操纵杆控制队员们上、下、左、右跑动的。当你自己与自己比赛时，操作与1个人同计算机玩操作步骤一样，就是控制另一方踢球时，要用SWO（即红色按钮）来操作。在整个比赛过程中，你如果犯规，计算机就会吹哨子警告你，并让对方发球，在你的球场下方有你与对手的比分与时间表。希望您在整个比赛过程中发挥出高水平。

《神　风　突　击　队》

第二次世界大战末期，日军为了挽回战争的败局，为了重新争夺海上制空权，由大西少将着手组建了一支神风突击队，他们的任务是驾驶飞机向美国海军的航空母舰和

其它舰只进行自杀性攻击，这样他们就以很小的代价换得美军重大牺牲。日军先后在菲律宾，冲绳岛等地使用了自杀性飞机。这个游戏是以冲绳岛之战为背景，日军先后使用了的1400多架零式战斗机、中岛99、中岛79向美军发起进攻，结果日军以1000多架飞机为代价炸沉了美军多艘巡洋舰，驱逐舰。这个游戏只能用游戏杆。玩时，按一下蓝色按钮开始，蓝色按钮也用作美舰开炮，在海面上你操纵美军舰只，不断躲蔽日军飞机扔下的炸弹，同时开炮射击天上的日军飞机，当你打掉一定数量的日机，游戏就会换幕，日机会越来越疯狂地向你发起自杀性攻击，整个游戏充满战争气味，在游戏过程中，计算机一次只有五艘舰只供你使用，当用完这艘军舰时，游戏就会重新开始。

《飞 机 打 猎》

当你乘坐飞机，在蔚蓝的天空中飞翔时，你会感到舒适愉快。但有时坐飞机也会有一些你预想不到的情况发生；如飞机前方突然出现鸟群或猎鹰，飞机就必须马上躲避它们以免相撞。在这个时刻你可能会想到，如果飞机前头装上机关枪，便可以解决这个难题。你的这个想法不错，我们马上就可以实现你的这种想法，并让你去驾驶飞机。现在只需要做一些准备工作，请将磁带程序输入计算机。

游戏开始时，计算机为你演示这个游戏的过程，按一

下空格键由你操作的游戏就开始了，你要控制的是屏幕上的一架飞机，只要按“←”，“→”键就可以控制飞机前进和调头，按“A”或“Z”键控制飞机上升或下降，屏幕上方是你飞机里被放大的雷达显示屏幕。右方是你备用的飞机，屏幕下方还不断地显示你当时的得分，最高得分和燃料情况。在你飞行时，经常有老鹰，大雁和野禽在天上飞翔，你可以按空格键开炮将他们打死，为的是保护山下的人不被老鹰抓走，否则计算机会惩罚你——扣你50分，天空还会出现一些陨石向你袭来，你要尽量避开它们。撞上陨石就要机毁人亡。按B键你的飞机可以升入太空。在太空中你会看到另一种天地。玩下一局的方法是按空格键。

《坦克攻击》

本游戏是比较惊险的，它显示的是一个狭窄的战场场面，随着程序的进展，在前方会出现的各种想不到的情况，你必须要及时果断地处理出现的各种情况，才有可能生存，否则你将失败。

程序一开始，将显示出你的坦克、战场、画面下方有一波动的曲线，这是你的生命线，右下方的方框里显示出操作键的作用，你可根据这些键来控制你的坦克，前行、后退、左移、右移和发炮。在作战时，你要避免各种东西对你的攻击，同时也不可碰撞边线，否则你的生命曲线会逐

渐变成直线，当它变成直线后你就会失败了。为了保护自己你可以开炮攻击对方，也可以用控制键开坦克以躲避对你的攻击，这样你就一个节段一个节段的战斗下去，直至取得胜利。当你玩完一次后计算机会自动让你再玩下一盘。

《猩猩抛球》

这是一个需要用游戏杆玩的游戏。游戏开始前计算机让你选择玩的级别，一个人或是二个人玩。按N、H、E可分别选择玩的级别，级别越高难度越大。按1或2选择玩的人数。请注意：游戏盘在玩游戏时不能拿出驱动器，计算机随时要调用磁盘。选择好后开始游戏，屏幕右上方有一个猩猩，它不断将球沿着四级斜坡往下滚，斜坡之间有梯子连接着。左下方还会出来一个火炉，滚下来的球最后都落到火炉里。左下方有一个小丑，他是由你控制的，你用游戏杆操纵他沿着斜坡，顺着梯子往上爬。按蓝色键钮可使小丑跳起来躲避滚来的球，每躲避成功一次得100分，分数记在左上方，你操纵小丑爬到右上方才算胜利。不过，这是有一定的难度的。

《奥林匹克运动会》

在计算机上开运动会，也许对来说是一条新鲜事吧？既使你是不太爱好体育的，玩过这个游戏后你一定会被计算机迷上。你甚至可以和多达五个同伴，在计算机上进行十项全能的竞赛，计算机会根据各人成绩评出最佳运动员，而且还统计出各人所获总分。

将游戏盘放入驱动器，启动计算机，随着游戏程序调入计算机，屏幕上出现由两个运动员引出的奥运会英文标题，屏幕上方显示出奥运会会徽，而后奏起奥运动会会歌，并显示英文游戏说明，这里有必要提醒你。玩这个游戏时，游戏盘必须始终放在驱动器里不能拿出来，因为计算机随时要调用磁盘上的信息。你按一下“ESC”键进入选择，计算机询问你是十个项目全部玩还选择其中一部分玩。按“Y”键再按回车键，表示你全部都玩。按“N”键计算机显示十项运动的目录，这时每次只能一个人玩，你可按你喜欢的那项运动前标的数字键，再按回车键就可开始玩了，玩后计算机显示你的得分，并且又回到要你选择全部项目玩否。当你选择全部玩计算机又问你几人玩，你输入人数，再按回车键。计算机开始询问第1个人名字，你可按入你名字的字母缩写，但不得少于两个字母，每个人的名字输入完后，运动会就正式开始了，计算机奏上一段乐曲，并将第一项运动的程序从磁盘调入。

第一项运动是100米短跑。这里不是要你用两条腿跑，而是要你用两个手指去代替脚运动，后面的其它项目也类同，有的甚至要用好几个手指。你不要认为手指比腿灵活，如果是你手指配合不好也不一定比腿灵活。屏幕上显示一个铺绿草的运动场，运动场上有一圈跑道，屏幕下方的跑道左、右两端，分别是起跑线和终点线，再下边是文字提示。文字提示第一行是第一个玩的人的名字并提示按“1、2”键是控制跑的“人”的两条“腿”如果是两个人以上的人玩，每次可以是两个同时跑，第一个人交替按“1、2”键使屏幕上左下方的小人“走”到起跑线前，屏幕下方接着显示第二个人的名字，并提示第二个人按“←，→”键，控制屏幕上出现的第二个小人“走”到起跑线前，并控制它跑。当第二个小人“走”到起跑线前。屏幕下方提示马上换成计时显示，计时钟前是运动员的名字。运动场中央出现一支发令枪，三秒钟后发令枪响，游戏的人就得按动键子控制各自的“运动员”跑，你两手指交替按动键的频率越快，你的“运动员”就跑得越快，直至它们都到达终点。如果是三至六人玩，屏幕下方的提示出现的是第三个人的名字，按键同第一个人一样，直至参加游戏的人全部玩完第一项项目。屏幕下方出现提示，按“ESC键，计算机显示各人得分情况，再按“ESC”键游戏开始第二项。

第二项是跳远。屏幕中央显示一条跑道，箭头指的地方是起跳线，跑道下面的数字是距离，单位是米。屏幕下方显示第一个运动员的名字，并让你选择运动员助跑的速度，你可在700—1000之间选择。数值选得越大，运动员

跑得越快，跳得越远。但不容易掌握起跳的时机，且还容易未到起跳线就跳了或是跑过了起跳线。按你选择的速度数值键，再按回车键。屏幕上方出现控制运动员跑的提示。按空格是开始跑，按“X”键是停止跑按回车键是起跳，按“X”回车键时，必须配合好，要不然不是跳不远就是跌倒了。屏幕下方在运动员开始跑后，显示运动员跑的速度和运动员距起跳点的剩余距离。运动员在起跳落地后，屏幕下方马上显示跳的距离，并提示按“ESC”键继续进行，直到每个人都跳了三次后，计算机显示各人的成绩，你再按“ESC”键就进入第三项运动。

第三项是掷铅球。这个项目必须用游戏杆来玩，游戏杆必须在开计算机前就插到计算机中。屏幕上出现一个运动员，屏幕下方的提示中显示第一个掷铅球的运动员名字，并提示你按回车键。按回车键后，屏幕上方提示你怎样掷铅球，摇动游戏杆，屏幕下方的提示中手臂和肌肉的百分比数字会变化，你选择合适的百分比数值后，保持游戏杆不动，按下游戏杆上红色键钮，将铅球掷出。屏幕显示换成铅球运动并落地，同时还显示地面的距离划分。屏幕下方显示掷的距离，按“ESC”键后，又回到前面提示，显示第二个运动员名字，再由第二个人投掷，直至全部人每人都投掷三次后，再按“ESC”键，计算机就显示各人得分。假如你没有游戏杆，你可以跳过这个项目。同时按下CTRL和RESET两个键。按动的次数是玩的人数乘以三，计算机就会跳过这个项目而进入下一项。其它项目如果不想玩也可用这个办法跳过去，只不过你这一项的得分就为零了。按“ESC”键就进入第四项

了。

第四项是跳高。程序调入计算机后，屏幕显示出跳高的运动场，屏幕下方提示中询问你跳的最低高度为135厘米行否，按“Y”键表示可以，按“N”键表示太低，再按回车键，计算机就将跳高的横杆升高一点，如你还嫌低，可再按“N”，再按回车，直至你认为合适的高度，按“Y”，回车键后，屏幕上方就提示你空格键是开始助跑，按“X”键停步，按回车键是跳。屏幕下方显示运动员助跑时的速度和距起跳线的剩余距离。这里玩时应注意，运动员跑到起跳线前后，应及时按“X”和回车键。而且按“X”回车键时必须配合好，不然运动员不是摔倒就是跑过起跳线。第一个人跳完后计算机提示按“ESC”键开始第二人。这样，每人跳三次后，再按“ESC”键。计算机显示得分。看完各人得分后，按“ESC”键进入第五项。

第五项是400米跑。与100米跑一样，屏幕显示一个运动场，跑道上每次可以是两个运动员同时跑。开始时，跑道上有一个运动员，屏幕下方显示第一个名字，并提示交替按“1、2”键让运动员“走”到起跑线前。跑道上又出现第二个运动员，屏幕下方显示第二个人名字，并提示交换按“←、→”键让第二个运动员到起跑线前。当第二运动员到达起跑线后，屏幕下方显示二个运动员名字，名字后面是各自的计时钟，运动场中央出现一支发令枪。枪响后，各人必须交替按“1、2”和“←、→”键，控制各自运动员绕跑道跑一圈，并冲过终点线。两个运动员跑完后，轮到其他人上道，再跑。直到所有人都跑完

后，按“ESC”键显示各人得分。再按“ESC”键进入第六项。

第六项是110米跨栏跑，这一项目玩时必须用游戏杆，如果没有游戏杆，可象前面谈到的让计算机跳过这一项目。屏幕上出现运动员和跑道，屏幕下面是第一个人的名字和提示。交替按动游戏杆上的红、蓝键钮，让运动员跑到起跑线前并蹲下。屏幕上方显示一支发令枪，屏幕下方显示计时钟。枪响后，交替按键钮让运动员跑，碰到跨栏，只按一个键钮不放，运动员就会跳起来，跨过跨栏。但是你必须在运动员快跑到跨栏时，估计好提前让运动员跳跃起来。不然，起跳过早、过晚都会将跨栏撞倒。跑道的下方有距离显示。你控制运动员跑的时间越短，撞倒的跨栏越少，得分就愈高。运动员冲过终点线后，计算机提示按“ESC”键，再由第二人跑，全部参加游戏的人跑完后，按“ESC”键显示各人得分，再按一次“ESC”键，游戏进入第七项。

第七项是掷铁饼。屏幕上显示掷铁饼赛场，屏幕右方有一个三边用铁丝围着的网子，以防铁饼掷击外边。黑色的圆圈中运动员拿着铁饼，屏幕左边是个喇叭状的场地，铁饼掷在喇叭线内就算成绩。屏幕下方显示第一个运动员的名字与提示，计算机先询问你运动员旋转的速率，你可在75—100之间选择，按入你选择的数字键后，按回车键。屏幕下方提示你按空格键后，运动员就开始旋转，按回车键是掷出铁饼，铁饼掷出后，屏幕显示铁饼运动的图象，并显示划分距离的场地。铁饼落地后，屏幕下方显示掷的距离。按“ESC”键由第二人掷，屏幕下方出现第二人的名字。

全部参加游戏的人每人掷三次后，再按"ESC"键，屏幕上显示各人的成绩，再按一次"ESC"键游戏就进入第八项。

第八项是撑杆跳高。屏幕上出现一个撑杆跳的运动场，屏幕下方的提示询问你运动员起始跳的高度为360厘米低不低，如你觉得低了，你可按"N"键再按回车键，计算机将横杆高度提到375厘米。如果你还觉低，可再按键将横竿逐渐升高度横竿高度越高得分愈多，但也越不容易跳过去。当你认为高度合适了，按"Y"键再按回车键，表示你选定了高度。计算机又询问你希望握着撑杆的什么部位，你可在350—490厘米之间选择，这个数值是你的运动员手握撑杆的地方距撑杆前端的距离，数值越大，离撑杆前端越远，如果选择的数值越小则运动员握撑杆的位置也越靠近撑杆中部。你按下握杆位置的数值键后，再按回车键，计算机又询问你助跑的距离，你可在20—80米之间选择，按下数值键后，再按回车键。屏幕上方出现控制运动员动作的按键，提示"←、→"键，控制运动员助跑，你用两个手指交替按键，交替按动得越快，运动员跑得就越快。屏幕下方显示运动员跑的速度和距起跳点的剩余距离。当运动员接近起跳点，按"1"键使撑杆插到规定点的槽里，撑杆将运动员撑起来，你选择适当角度，按"2"键使运动员身体向上翻，再选择适当时机按回车键，使运动员扔开撑杆跳过横杆，这一连串动作必须连续，且须配合好，掌握好时机，你必须两手操作，眼睛盯着屏幕反应要快，按键要果断，这样才能跳过横杆取得成绩。第一个人试跳完后，轮到第二个人跳，直到参加游戏

的人每人跳三次，你按“ESC键，显示各人成绩，再按“ESC”键，游戏进入第九项。

第九项运动是投标枪。屏幕上显示提示，屏幕中间显示跑道和投掷线，屏幕下方是运动员名字提示。你交替按“←、→”键，使运动员快速助跑，当运动员开始跑后，屏幕下方显示运动员跑的速度和距投掷线的距离，运动员跑到投掷线前，按“T”键使运动员停步，按回车键掷标枪。标枪掷出后，屏幕显示换成标枪投掷的距离标志显示，并可看到标枪运动和落地，标枪落地后，屏幕下方显示投掷距离。按“ESC”键，由第二人投掷，全部参加游戏的人每人投三次后，按“ESC”键显示各人得分数，再按“ESC”键，进入游戏最后一项。

第十项是1500米跑。和100米跑一样，屏幕上显示运动场，跑道每次最多可以是两名运动员同时跑。开始跑道上有一名运动员，屏幕下方提示第一名运动员名字，并提示当运动员在下方跑道时，按“Z、S、W、A”键分道别控制运动员向右、前、左、后。当运动员在上方跑道时，控制键顺序是向左、后、右、前。当运动员在左边跑时，控制键顺序是向前、左、后、右。当运动员在右边跑道上时，控制键顺序是向后、右、前、左。这里乍一看，控制运动员跑好象很复杂，其实只要在计算机上试一下，掌握规律后是很简单的，运动员在跑道上显示为一条短线和一个点，点相当于运动员的“头”，点在那一面，运动员就面朝那个方向。第一个人按动提示的四个键，控制运动员到起跑线前等待，起跑线在屏幕右上方。跑道上显示第二个运动员，屏幕下方提示第二名运动员名字，并提示按

“.、、;、P、L”四个键，控制运动员，控制方法和顺序同第一个运动员，两个运动员的控制键排列一样，只不过第一个运动员控制键在键盘左边，第二个运动员控制键在键盘右边。第二人控制运动员跑到屏幕右上方起跑线前等待。两名运动员都到达起跑线前后，运动场中央出现一支发令枪，屏幕下方的提示换成运动员姓名，运动员跑的速度，剩余圈数，跑的时间。发令枪响后，就可控制运动员开始跑，1500米要绕运动场跑四圈才结束。第一、二个运动员跑完后，其它人按计算机提示，按动相应键，让运动员上道再跑，直到全部参加游戏的人跑完。按“ESC”键，计算机自动转入结束。

计算机高奏奥运会会歌，屏幕上出现奥运会会徽，获得十项总分第一名的运动员名字在屏幕上闪动，计算机向他表示祝贺。接着屏幕下显示各人的各项运动得分和总分。按“ESC”键，计算机又显示提示，询问你是玩全部项目，还是选择项目玩。你有兴趣的话可再选择，重新开始再玩这个游戏。

《草地打猎》

当驱动器红灯熄灭后计算机会为你演奏一段美妙的音乐，然后将玩的场面给你演示一番，你按下空格键后就开始玩了。下面记着你玩的次数，括号里面是你可以“死”几次，你最多可以“死”5次，屏幕上头戴斗笠的一个人

站在跳板下，准备起跳，他的前面是来回摆动的绳子，下面是水，你要选择好时机，当绳子快摆向你时，你按一下空格键,你操纵的人就会跳出去抓住绳子,如果你选择的时机不当，你就会掉到水里淹死，到了你抓住第一根绳子后，你会随绳子来回摆动，前面又有一根绳子，你还得选择好时机跳过去，跳时，仍按空格键。这样的绳子一共有10根。屏幕上方还记着你的得分和倒数计时的数字，你荡完第10根绳子后,就潜入水中开始第二阶段冒险了,这时你可以用“←、→”控制潜泳向前或倒退，用以避开水中不断出现的鳄鱼，不然你就会被它咬死，最后你终于游到岸边，计算机会为你奏起胜利的乐曲，向你祝贺，然而，冒险并未结束，前面又出现一段布满荆棘的斜坡，斜坡下还不断滚下来一个个的大石头，你必须看准时机，用空格键控制人跳起来,否则你的人就会被砸死,还是用“←、→”键来控制前进，后退一直走下斜坡的尽头，这时，屏幕上出现一个屋子，屋里吊着一个女孩，下面是大火烧着一口锅，旁边有两个持矛的人，他们显然是要害死这个女孩，你仍旧用前面说的三个键来避开持矛的人，救下吊着的女孩，这样你才能取得最后的胜利。

中华学习机磁带软件使用方法

一、盒式录音机的安装

1、确认为主机电源"关"位置

2、把录音机电缆线的一端（五芯插头）插入主机右侧面的录音机接口，必须注意：五芯插头的凹口部分在正上方。

3、将录音机电缆线的另一端的两个3．5mm插头分别插入录音机EAR插孔和MIC插孔。

4、把录音机电源线插入电源插座。

注：录音机一般最好选择单声道盒式录音机，且带有计数器。

二、磁带软件的调用

1、将录音机音量开关调到适当位置（一般在中间到最大位置之间），打开主机电源。

2、把磁带软件装入录音机，并倒带到头。

3、从主机键盘上输入"PLAY"（不要按回车键）。

4、按下录音机 PLAY 键，等到磁带走稳后（大

约为5秒钟），再按主机上的“回车”键。

5、这时屏幕上应显示

WAITING……

再等待十秒钟左右机器将发出“嘟”的一声，并且屏幕上将显示软件的中文标题。接下来机器将把程序读入内存，在读带过程中屏幕的底行将不断显示一个个彩色点，表示当前读入的数据正确。程序读入内存以后就可以按照软件使用说明进行操作了。

注：

1、在读带过程中不出现中文标题，可能是录音机音量太小或太大，应适当调节音量开关，或者是磁带开始没倒带到头，或者是按“回车”键太早或太晚。

2、在读带过程中，若数据不正确，机器将用中文提示“读带出错”，这时应适当调节录音机音量开关，并重新读带。